



- Boletín -  
05-04-2024

## CARRERA DE ORIENTACIÓN

### Patones de Arriba, 21-04-2024

#### ORGANIZACIÓN DE LA CARRERA

**Organiza:** CDE Orientación Colmenar.

**Para quién:** abierta a corredores de cualquier edad y cualquier experiencia, federados o no federados.

**Contacto:** <http://www.orientacioncolmenar.es/> , [orientacion.colmenar@gmail.com](mailto:orientacion.colmenar@gmail.com) , 623187002

**Fecha:** Domingo 21 de abril de 2024

**Lugar:** Patones de Arriba (Madrid)

**Horario:** Recepción desde 9:30, salidas de 10:00 a 11:30, charla explicativa 10:15, cierre 13:00.

Salida libre, no hay horas asignadas. Según el número de inscritos, podría variar ligeramente el horario.

**Punto de encuentro:** camino de bajada de la carretera al arroyo, Patones de Arriba

<https://maps.app.goo.gl/JyfykvFEKZVAPR53A>

**Aparcamiento:** parking disuasorio de Patones de Abajo. <https://maps.app.goo.gl/PsygR7bhei6dWgrH6>

Se puede acceder desde el parking a Patones de Arriba cogiendo el minibús, o subiendo la senda (800m).

#### INFORMACIÓN TÉCNICA

**Tipo de carrera:** Orientación a Pie - sprint.

**Mapa y escala:** ref. M-3531-24, Carlos Gil (marzo 2024). Escala 1:2.000, equidistancia 2,5 metros.

**Terreno:** Urbano sin tráfico, monte rápido, caminos empedrados y sendas, ruinas, arbustos dispersos.

**Recorridos:** Iniciación (1,2 km, 13 controles) y avanzado (1,7 km, 21 controles).

**Avituallamiento:** Líquido y sólido, al llegar a meta.

#### INSCRIPCIONES

**Sistema:** Las inscripciones se realizarán a través del formulario: <https://forms.gle/f9oMj5S77B9D1gqL6>

**Plazo de inscripción:** Hasta el martes 16 de abril a las 23:59.

**Seguro:** Todos los participantes tendrán que estar obligatoriamente en posesión de su seguro deportivo. El Club Orientación Colmenar gestionará los seguros de prueba de los asistentes no federados con los datos aportados en la inscripción.

**Pago y precios:** según condiciones establecidas con ADENI, AEIT, o Club Orientación Colmenar.

#### COLABORADORES

Agradecemos al Ayto. de Patones, la Asociación Española de Ingenieros de Telecomunicación y la Asociación Deportiva Nacional I su apoyo y facilidades para organizar esta jornada. ¡Muchas gracias!



## QUÉ ES LA ORIENTACIÓN

La orientación se basa en **carreras** donde cada corredor utiliza un **mapa** impreso físicamente y que se le da en la salida para orientarse y buscar en un orden concreto unas **balizas** colocadas en el terreno delimitado en ese mapa. El ganador es el que realiza el recorrido en orden en el menor tiempo posible. Existen diversas categorías en función de la dificultad técnica y física.



En las carreras oficiales, cuando se encuentran las balizas, se emplea una **pinza** llamada **Sportident** para dejar registro del paso por esa baliza en las bases electrónicas colocadas en ellas.

Hemos preparado un **curso online** de unos 10 minutos que explica en qué consiste este deporte y lo que necesitas saber para una primera toma de contacto, accediendo en el [siguiente enlace](#), que te pedirá registrarte con un correo electrónico.

Puedes encontrar más información en la sección "[Qué es la Orientación](#)" de nuestra web, y en vídeos como este, que dan una buena impresión de lo que es este deporte:

<https://www.youtube.com/watch?v=9KChkWFus5I>

## LA ACTIVIDAD EN PATONES DE ARRIBA

Organizamos esta jornada con dos objetivos: el primero, que los participantes puedan tener una primera toma de contacto con la orientación; y el segundo y más importante, que disfruten de una mañana divertida al aire libre, mezclando entorno urbano, antiguas ruinas y campo. El calendario es el siguiente:

### Antes de la jornada

- 05 de abril – Distribución de este Boletín, que incluye cómo inscribirse a través del formulario.
- 16 de abril – Cierre de inscripciones a las 23:59.
- 20 de abril – No olvidar poner la alarma para el día siguiente.

### El día de la actividad: 21 de abril

- **09:30** Comienzo de la recepción de participantes en el punto de encuentro (ver pág.1). Se puede aparcar en el aparcamiento disuasorio de Patones de Abajo o calles del pueblo, y subir andando (unos 15min) por la senda o coger el minibús para subir a Patones de Arriba.
- **10:00** Inicio de salidas; no hay horas de salida asignada, esta es libre. El mapa se entrega en la salida. Podrán tomar la salida de forma escalonada quienes no necesiten o no quieran recibir la charla siguiente. En cada uno de los controles, estarán colocados globos como los de la imagen de arriba. No es un entrenamiento cronometrado, y no vamos a comprobar que se hayan encontrado todos los controles. El objetivo es poder realizar el recorrido al ritmo que cada uno quiera, leyendo el mapa y sin agobiarse si no encuentra alguno o si tarda mucho, disfrutando a la vez del entorno.
- **10:15** Charla explicativa en el punto de encuentro, donde se explicará cómo utilizar el mapa y cómo realizar el recorrido. Tras la misma, podrán resolver dudas o tomar la salida de forma escalonada. Para los que sea su primera toma de contacto o para niños, sugerimos realizar el recorrido por parejas/tríos (no más grandes, para poder pensar de forma individual y no dejarse llevar...).
- **11:30** Fin de salidas, todos los participantes deberían haber podido salir para esta hora.
- **13:00** Cierre de meta, se empezará a recoger el material. Al llegar a meta, sea la hora que sea, habrá disponible avituallamiento líquido y sólido. Los participantes podrán conservar el mapa e irse.

### Últimos apuntes

Rogamos que se respete a las personas, el entorno, las propiedades privadas y las ruinas. ¡Gracias!

## ANEXO: SIMBOLOGÍA DEL MAPA

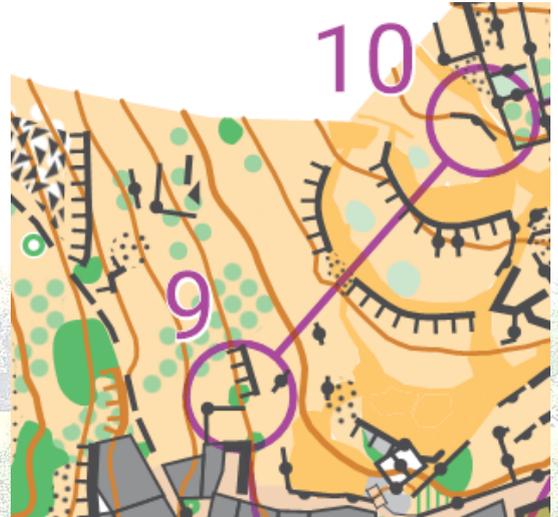
El mapa que se entrega en la salida tiene una simbología propia, que es necesario conocer para poder interpretar el mapa.

Para esta actividad los controles (sobre todo en el recorrido de Iniciación) están colocados en elementos muy reconocibles. El mapa tendrá además una leyenda con los símbolos más importantes.

### Ejemplo de fragmento de mapa

El fragmento contiene los elementos que se deben conocer: vemos los controles número 9 y 10, con un círculo en cuyo centro estará colocado el globo que hay que buscar.

Los círculos están unidos por unas líneas rectas, para ayudar a ir de uno a otro, pero por lo general no es posible ir de un control a otro siguiendo la línea recta. Será necesario leer el mapa para rodear elementos impasables como edificios y decidir la ruta a tomar para llegar al siguiente control.



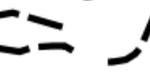
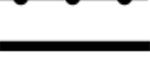
El recorrido se inicia en el triángulo, y finaliza en el doble círculo.



Los principales consejos son orientar el mapa (está dibujado orientado al norte, si puedes leer el texto de izquierda a derecha, el norte está en la parte superior del mapa) con respecto a la posición en que uno se encuentra, de forma que lo que esté representado en el mapa esté alineado con lo que vemos delante nuestro. Para ello se utiliza una brújula, que recomendamos traer. Aunque si hay muchos elementos de referencia, como es el caso, puede no ser necesaria.

### Leyenda del mapa

Os invitamos a familiarizarse con estos símbolos, podéis identificar muchos en los fragmentos de arriba.

Leyenda de símbolos	
 Curva maestra  Curva de nivel  Curva auxiliar	 Pavimento (límite claro: negro)  Pavimento (límite claro: negro) con tráfico denso, precaución  Escalera
 Terraplen  Cortado pasable / impasible  Piedra peq. / grande / dispersas  Pilar/pared de roca	 Camino o sendero  Camino menos visible  Muro pasable  Muro visible sólo por un lado  Muro infranqueable
 Río / arroyo estacional  Fuente / Masa de agua  Terreno abierto / basto  Terreno basto con árboles / arbustos dispersos	 Valla o barandilla pasable  Valla impasible  Edificio / Cubierta pasable por debajo  Área prohibida (límite negro)
 Bosque abierto / lento / muy lento / impasible  Arbol grande / pequeño o arbusto  Huerto (olivos)	 Monumento, hito, memorial